|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Efectos | Descripción |
| Espada de madera rota | -Aumenta el daño en 10 | “Una espada de madera rota después de una sesión intensa de entrenamiento” |
| Espada de madera | -Aumenta el daño en 15 | “Una espada de madera usada en entrenamientos ” |
| Espada de hierro | -Aumenta el daño en 20 | “Una espada de hierro dada a todos los caballeros del reino” |
| Escudo de madera roto | -Aumenta la defensa en 10 | “Un escudo de madera roto tras una sesión de entrenamiento” |
| Escudo de madera | -Aumenta la defensa en 15 | “Un escudo de madera usado en entrenamientos” |
| Escudo de hierro | -Aumenta la defensa en 20 | “Un escudo de hierro dado a todos los caballeros del reino” |
| Espada & escudo rotos | -Aumenta el daño en 10  -Aumenta la defensa en 10 | “Una espada y escudo rotos tras una sesión de entrenamiento” |
| Espada & escudo de madera | -Aumenta el daño en 15  -Aumenta la defensa en 15 | “Una espada y escudo usados en entrenamientos” |
| Espada & escudo de hierro | -Aumenta el daño en 20  -Aumenta la defensa en 20 | “El equipo básico de cualquier caballero en el reino” |
| Gran escudo | -Aumenta la defensa un 20%  -No puede atacar este turno |  |
| Gran escudo de hierro | -Aumenta la defensa un 30%  -No puede atacar este turno |  |
| Escudo magico | -Aumenta la defensa un 30%  -Cura 50 de vida perdida  -No puede atacar este turno |  |
| Escudo de ataque | -Aumenta el daño en 20  -Aumenta la defensa en 50 |  |
| Berserker | -Aumenta el daño en 300  -Reduce a la mitad | “Muchos guerreros en situaciones extremas entran en estados de furia asesina en los cuales atacan sin preocuparse de sí mismos” |
| Pose de los 100 cortes | -Aumenta el daño en 200  -Aumenta la defensa en 100  -Efecto de corte durante 3 turnos | “Se dice que los espadachines son capaces de realizar 100 cortes en menos de un segundo a un enemigo con un solo movimiento de espada” |